

OBOR MULTIMEDIÁLNÍ TVORBA

Ve školním roce 2024/2025:

Název ŠVP:

Kód a název oboru vzdělání:

Forma a délka vzdělávání:

Stupeň poskytovaného vzdělání:

Platnost ŠVP:

třídy 1. MI, 2. MI, 3. MI, 4. MI

Multimediální tvorba

82-41-M/17 Multimediální tvorba

denní, 4 roky

střední vzdělání s maturitní zkouškou, EQF 4

od 1. 9. 2021 počínaje 1. ročníkem č. j. OŠ/1003/21

| Vyučovací předměty | Počet týdenních vyučovacích hodin rozdělených do ročníků | | | | |
|--|--|-----------|-----------|-----------|------------|
| | 1. r. | 2. r. | 3. r. | 4. r | celkem |
| Povinné: | | | | | |
| Český jazyk a komunikace | 1,5 | 1,5 | 1,5 | 1 | 5,5 |
| 1. cizí jazyk | 3 | 3 | 3 | 4 | 13 |
| 2. cizí jazyk | 4 | 4 | 4 | 4 | 16 |
| Občanská nauka | ~ | 1 | 2 | ~ | 3 |
| Dějepis | 2 | ~ | ~ | ~ | 2 |
| Fyzika | 2 | ~ | ~ | ~ | 2 |
| Chemie | 1 | ~ | ~ | ~ | 1 |
| Základy ekologie a biologie | ~ | 1 | ~ | ~ | 1 |
| Matematika | 2 | 2 | 2 | 2 | 8 |
| Literární výchova | 1,5 | 1,5 | 1,5 | 2 | 6,5 |
| Tělesná výchova | 2 | 2 | 2 | 2 | 8 |
| Konverzace v cizím jazyce | ~ | ~ | 1 | 1 | 2 |
| Dějiny umění | 2 | 3 | 3 | 3 | 11 |
| Dějiny multimédií | ~ | 1 | ~ | ~ | 1 |
| Inf. a multimediální technologie | 1 | ~ | ~ | ~ | 1 |
| Marketingová komunikace | 1 | ~ | ~ | ~ | 1 |
| Ekonomika a management | ~ | ~ | ~ | 2 | 2 |
| Výtvarná příprava pro média | 6 | ~ | ~ | ~ | 6 |
| Figurální kresba | ~ | 3 | ~ | ~ | 3 |
| Počítačová grafika | 3 | 2 | 2 | ~ | 7 |
| 3D animace | ~ | 3 | 3 | 3 | 9 |
| Fotografie | 2 | 2 | 2 | 2 | 8 |
| Scenáristika | 1 | ~ | ~ | ~ | 1 |
| Webdesign a multimediální aplikace | ~ | 2 | 3 | 2 | 7 |
| Animace | 3 | 3 | 6 | ~ | 12 |
| Audiovizuální tvorba | ~ | 3 | 3 | 6 | 12 |
| Filmový seminář | ~ | ~ | ~ | 2 | 2 |
| Volitelné: | | | | | |
| Digitální kresba | | | | | |
| Animovaná tvorba | | | | | |
| 3D modelování | ~ | ~ | ~ | 2 | 2 |
| Modelování | | | | | |
| Fotografie | | | | | |
| Počet týdenních vyučovacích hodin | 38 | 38 | 39 | 38 | 153 |

Poznámky k učebnímu plánu:

1. cizí jazyk je jazyk, který se žák učil na ZŠ jako 1. cizí jazyk a v jehož studiu pokračuje na střední škole.
2. 2. cizí jazyk je povinný předmět, s jehož studiem žák začíná v prvním ročníku střední školy nebo navazuje na výuku dalšího cizího jazyka ze ZŠ.
3. Odborná praxe probíhá ve studiích zabývajících se tvorbou a zpracováním počítačových her, animací, jak klasických, tak 3D animací, filmových klipů, v agenturách zaměřených na tvorbu počítačové grafiky, webových stránek, audiovizuálních prezentací, multimediálních aplikací, ve fotostudiích, apod. v minimálním rozsahu 4 týdny za dobu vzdělávání, podle podmínek školy může být rozšířena, a to maximálně na 4 týdny za dobu vzdělávání.
4. Předměty, z nichž bude žák konat profilovou maturitní zkoušku: dějiny umění, animace, audiovizuální tvorba, fotografie, dějiny multimédií, marketingová komunikace, počítačová grafika, webdesign a multimediální aplikace, 3D animace, výtvarná tvorba pro média.

Přehled využití týdnů v období září – červen školního roku:

| Činnost: | 1. r. | 2. r. | 3. r. | 4. r |
|-------------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Vyučování podle rozpisu učiva | 33 | 33 | 33 | 30 |
| Lyžařský výcvikový kurz* | 1 | ~ | ~ | ~ |
| Odborná praxe | ~ | ~ | 2 | 2 |
| Maturitní zkouška | ~ | ~ | ~ | 3 |
| Časová rezerva | 6 | 7 | 4–5 | 4 |
| Celkem týdnů | 40 | 40 | 40 | 37 |

* LVK je možné přesunout do 2. ročníku

V Plzni 9. 1. 2024


Mgr. Marie Klesová
ředitelka školy